

 Sunnysoft Contacts

Tvorba vlastního vzhledu

Vzhled aplikace Sunnysoft Contacts se řídí podle zvoleného tématu ze složky:

Program Files\Sunnysoft\Contacts\Themes, která se nachází buď přímo na zařízení nebo na SD kartě podle typu instalace. Témata se nachází v jednotlivých složkách. Každá obsahuje soubor *theme.ini*, jehož struktura je popsána níže. Pro přidání vlastního tématu vytvořte novou složku a v ní soubor *theme.ini*. Pro začátek doporučujeme zkopírovat nějaké z původních témat do nové složky a to pak upravovat. V případě, že téma nelze načíst kvůli chybě v souboru *theme.ini*, se zobrazí hláška o chybě a popis chyby se vypíše do souboru *theme.log*, který je ve stejné složce jako soubor *theme.ini*.

Struktura souboru theme.ini

Soubor obsahuje informace o tématu – barvy, odkazy na grafiku a podobně. Jeho struktura odpovídá ini souborům: obsahuje sekce v hranatých závorkách, ve kterých jsou záznamy typu *klíč=hodnota*. Následující příklad ukazuje formát ini souboru – sekce main obsahuje klíč autor, jehož hodnota je Sunnysoft:

```
[Main]
Author=Sunnysoft
```

a) Datové typy

Každá hodnota klíče má nějaký datový typ. Je to omezení, které říká, co lze napsat na místo hodnoty klíče. V dalším textu se používají následující datové typy:

Typ	Popis
string	Řetězec znaků
integer	Číslo
boolean	Konstanty <i>true</i> a <i>false</i>
výčet	Jedna z možností v závorce, například (left right)
list	Seznam hodnot oddělených čárkou
color	Barva v notaci 0xRRGGBB, kde RR odpovídá hexa červené, GG zelené a BB modré. Například 0xff00ff odpovídá růžové.

b) Sekce Main

Soubor *theme.ini* začíná sekcí Main, kde je možné zadat následující informace:

Klíč	Datový typ	Popis
Author	string	Název autora
Name	string	Název tématu
Mail	string	E-mail
Version	string	Verze

Název tématu se používá při výběru v nastavení. Sunnysoft Contacts verze 1.2 pracují s tématy verze 1.2, zpětná kompatibilita není zajištěná.

c) Sekce defaults

Tato sekce slouží k implicitnímu nastavení. Tyto hodnoty se nastaví, když uživatel změní téma.

```
[defaults]
kbd-size=large
kbd-font-size=8
button-align=left
...
```

Klíč	Datový typ	Popis
font-size	integer	Výška fontu
show-indexbar	boolean	Zobrazit abecední záložky
show-scrollbar	boolean	Zobrazit svislý posuvník
kbd-size	(Small normal large)	Výška klávesnice
kbd-font-size	integer	Výška fontu klávesnice
button-call	boolean	Zobrazit tlačítko Volat
button-email	boolean	Zobrazit tlačítko Email
button-sms	boolean	Zobrazit tlačítko SMS
button-picture	boolean	Zobrazit obrázek
button-align	(left right)	Zarovnat tlačítka

d) Sekce colors

Sekce colors slouží k definování jednoduchých barev v tématu. Všechny hodnoty jsou typu color.

Klíč	Popis
contacts-fg1	Barva textu kontaktu
contacts-fg1-sel	Barva textu vybraných písmen kontaktu
contacts-bg1-sel	Barva pozadí vybraných písmen kontaktu
contacts-fg2	Barva textu označeného kontaktu
contacts-fg2-sel	Barva textu vybraných písmen označeného kontaktu
contacts-bg2-sel	Barva pozadí vybraných písmen označeného kontaktu
header	Barva textu abecední záložky
header-pushed	Barva textu stisknuté abecední záložky
chardlg	Barva textu okénka pro rychlé hledání pomocí prvního písmene
dialog-fg	Barva textu všech dialogových oken
tab	Barva textu záložky
tab-pushed	Barva textu vybrané záložky
history-bg	Barva pozadí v historii

e) Sekce keyboard

V této sekci je možné definovat parametry klávesnice. Obsahuje následující klíče:

Klíč	Datový typ	Popis
color	color	Barva fontu tlačítka
color-pushed	color	Barva fontu stisknutého tlačítka
color-shadow	color	Barva fontu stínu textu na tlačítku
color-background	color	Barva pozadí tlačítka
numbers	boolean	Zobrazit čísla na tlačítku
text-case	(upper lower)	Převést text tlačítka na velké / malé znaky
text-left-top1	boolean	Posunutí textu tlačítek malé klávesnice
text-left-top2	boolean	Posunutí textu tlačítek normální klávesnice
text-left-top3	boolean	Posunutí textu tlačítek velké klávesnice

f) Sekce keyboard0..9,B,C

Sekce keyboard0 až keyboard9, keyboardB a keyboardC obsahují odkazy na grafiku klávesnice. Každá sekce odpovídá jednomu tlačítku. Sekce keyboardB odpovídá tlačítku zpět a keyboardC tlačítku smazat vše. Všechny hodnoty jsou typu string.

Klíč	Popis
bitmap1	Tlačítko malé klávesnice
bitmap2	Tlačítko normální klávesnice
bitmap3	Tlačítko velké klávesnice
bitmap1-pushed	Stisknuté tlačítko malé klávesnice
bitmap2-pushed	Stisknuté tlačítko normální klávesnice
bitmap3-pushed	Stisknuté tlačítko velké klávesnice

g) Ostatní sekce

Ostatní sekce obsahují informace o grafice kontaktů. Tyto sekce mají povinný klíč class, který určuje jak se bude grafika vykreslovat. Každá třída (class) určuje další povinné i nepovinné klíče.

```
[header-fg]
class=bitmap-simple
transparent=0xff00ff
src=Green.96.header_fg.png
...
```

Sekce	popis
background1	Pozadí lichého řádku
background2	Pozadí sudého řádku
selected	Pozadí označeného řádku
background	Pozadí výchozí obrazovky
separator	Oddělovač mezi řádky
chardlg-bg	Pozadí okénka pro rychlé hledání pomocí prvního písmene
header-bg	Pozadí celé abecední záložky
header-fg	Tlačítko abecední záložky
header-fg-pushed	Stisknuté tlačítko abecední záložky
dialog-bg	Pozadí všech dialogových oken
tab-bg	Pozadí celé záložky
tab-fg	Tlačítko záložky
tab-fg-pushed	Stisknuté tlačítko záložky
call	Tlačítko volat
sendemail	Tlačítko poslat e-mail
sendsms	Tlačítko poslat sms
call-pushed	Stisknuté tlačítko volat
sendemail-pushed	Stisknuté tlačítko poslat e-mail
sendsms-pushed	Stisknuté tlačítko poslat sms
save	Tlačítko uložit do kontaktů
save-pushed	Stisknuté tlačítko uložit do kontaktů
call-incoming	Ikona příchozího hovoru
call-outgoing	Ikona odchozího hovoru
call-missed	Ikona ztraceného hovoru
msg-incoming	Ikona příchozí zprávy
msg-outgoing	Ikona odchozí zprávy
arrowleft	Tlačítko šipka doleva
arrowleft-pushed	Stisknuté tlačítko doleva
arrowright	Tlačítko šipka doprava
arrowright-pushed	Stisknuté tlačítko doprava

Například sekce header-fg je grafika, která paří do třídy bitmap-simple.

- Třída **bitmap-simple**

Grafika je definovaná obrázkem.

Klíče	Povinné	Datový typ	Popis
src	Ano	string	Odkaz na soubor s obrázkem
transparent	Ne	color	Průhledná barva
fixed-width	Ne	boolean	Neroztahovat obrázek na šířku
fixed-height	Ne	boolean	Neroztahovat obrázek na výšku

- Třída **gradient**

Grafika je definovaná barevnými přechody.

Klíče	Povinné	Datový typ	Popis
gradient	Ano	list	Seznam míst, kde je v přechodu definována barva oddělených čárkou. Hodnoty jsou buď v pixelech (px) nebo v procentech (%)
color1..N	Ano	color	Definice barvy v přechodu. Číslo N musí odpovídat počtu prvků v seznamu gradient !
mode	Ne	(vertical horizontal)	Seznam gradient je vodorovně nebo svisle

- Třída **solid**

Grafika je definovaná barvou výplně.

Klíče	Povinné	Datový typ	Popis
color	Ano	color	Barva výplně

- Třída **bitmap**

Grafika je definovaná několika obrázky

Klíče	Povinné	Datový typ	Popis
sizes	Ano	list	Seznam velikostí, do kterých je možné použít obrázky
bitmap1..N	Ano	string	Odkaz na obrázek. Číslo N musí odpovídat počtu prvků v seznamu sizes !
transparent	Ne	color	Průhledná barva obrázku